

Regulamin Konkursu Informatycznego

„M O J A szkolnaTapeta”

II edycja – rok szkolny 2012/13

(udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny)

1. Wstęp

Konkurs informatyczny skierowany jest dla uczniów klas I, II, III oraz IV **szkół ponadgimnazjalnych** w całej Polsce korzystających z bezpłatnego programu szkolnaTapeta.pl, który przedstawia kampanie społeczne, oferty szkół wyższych i olimpiad wiedzy. Dzięki aktywnej partycypacji ucznia w realizowaniu tapety komputerowej poszerzy on swoją wiedzę na temat danej kampanii społecznej oraz własnej szkoły, jednocześnie zwiększając swoje umiejętności w zakresie obsługi programów komputerowych.

2. Cele - (nauka przez działanie)

- Rozwijanie wiedzy informatycznej wśród młodzieży szkolnej.
- Promowanie kampanii społecznych przez uczniów wśród uczniów.
- Wykorzystanie programów komputerowych do kształtowania uwagi i spostrzegawczości.
- Stworzenie uczniom możliwości sprawdzenia własnej wiedzy i umiejętności.
- Rozwijanie aktywności poznawczej i twórczej młodzieży.
- Wyzwolenie ducha rywalizacji.

3. Zadania konkursowe

Zadaniem ucznia jest **zrealizowanie grafiki komputerowej (tapety komputerowej)** w dowolnie wybranym programie

graficznym. Wymieniona grafika powinna swym wydźwiękiem nawiązywać do jednej z dwóch kategorii konkursowych

(każdy uczeń może startować w obu kategoriach tworząc dwie osobne tapety):

Kategoria I : „**Ważna dla mnie kampania społeczna**” - dowolnie wybrana przez ucznia np.:

- „ Palenie szkodzi zdrowiu”
- „ Zasady bezpieczeństwa w Internecie”
- „ Bezpieczna droga do szkoły”
- „ Wychowanie i profilaktyka ppoż.”
- „ Sprzątanie świata”
- „ Zwierzę też czuje!”

+lub inny, bardzo ważny temat społeczny dla ucznia, który chce bardzo przedstawić.

Kategoria II : „**Tapeta komputerowa mojej szkoły**” – dowolna interpretacja graficzna ucznia, która przedstawia jego szkołę z jak najlepszej strony za pomocą tapety komputerowej.

2

REGULAMIN

KONKURSU

Zgłaszany plik graficzny (tapeta) powinien być zapisany w:

- formacie JPG lub PNG,
- rozmiar grafiki 1280 x 800,
- rozmiar pliku nie powinien przekraczać 4 MB.

4. Warunki udziału w konkursie

a. **chęć udziału w dobrej zabawie** -> edukacji poprzez aktywne działanie,

b. szkoła dobrowolnie zobowiązuje się do **zainstalowania bezpłatnego programu szkolnaTapeta na komputerach,**

z których korzystają uczniowie (np. sala informatyczna, biblioteka, czytelnia). Nie ma ograniczeń co do maksymalnej

ilości komputerów, na których może być zainstalowany bezpłatny program – jednakże bardzo prosimy by była to

liczba nie mniej jak 10 komputerów. Darmowy program dla szkół jest do ściągnięcia na stronie

www.szkolnaTapeta.pl/pobierz/

c. szkoła dobrowolnie zobowiązuje się do zamieszczenia **informacje o udziale w projekcie/konkursie** na swojej stronie internetowej lub na istniejącym Fan Page'u szkoły w portalu facebook.com – pomocne grafiki i informacje prasowe udostępniamy na stornie: www.szkolnaTapeta.pl/konkurs-na-szkolna-tapete/ w pliku o nazwie: „LOGOTYP + info prasowe (szkolnaTapeta.pl).rar”

d. UWAGA: ten punkt nie jest wymagany aby szkoła mogła uczestniczyć w projekcie/konkursie: szkoła dobrowolnie może podpisać udostępnioną Deklarację Współpracy, którą po podpisaniu zeskanowaną może (ale nie musi) nam odesłać na adres mailowy konkurs@szkolnaTapeta.pl Niniejszą Deklarację szkoła może również np. zamieścić na swojej stronie internetowej – będzie stanowić świetne źródło informacji. Deklarację udostępniamy na stornie: www.szkolnaTapeta.pl/konkurs-na-szkolna-tapete/ w pliku o nazwie: [szkolnaTapeta.pl] Deklaracja Współpracy.pdf

5. Struktura konkursu

Etap I - szkolny

Do pierwszego etapu przystępują wszyscy chętni uczniowie klas I- IV. Etap I ma na celu wyłonienie najlepszej tapety do drugiego międzyszkolnego etapu konkursu. Uczestnicy (uczniowie) zgłaszają swoje prace do szkolnego opiekuna konkursu.

Etap II – międzyszkolny (ogólnopolski)

Do drugiego etapu przechodzą tapety komputerowe stworzone przez uczniów, których prace konkursowe zostały wybrane do reprezentowania szkoły „na zewnątrz” w etapie międzyszkolnym (więcej: pkt. 6 Komisja konkursowa)

Każda szkoła może zgłosić **do II etapu po 1 tapecie komputerowej w każdej z dwóch kategorii:**

- a. **Kategoria I** – 1 tapeta komputerowa ucznia, która Reprezentuje Szkołę,
- b. **Kategoria II** – 1 tapeta komputerowa ucznia, która Reprezentuje Szkołę,

Zgłoszenie uczestnictwa w II etapie konkursu następuje poprzez wysłanie mailem **karty zgłoszeniowej** na adres mailowy:

konkurs@szkolnaTapeta.pl wraz z załączonym plikiem/plikami graficznymi.

W temacie wiadomości prosimy wpisać: ZGŁOSZENIE - KONKURS „moja szkolnaTapeta”- NAZWA SZKOŁY

3

REGULAMIN

KONKURSU

6. Komisja konkursowa

Etap I - szkolny

Opiekun szkolny w każdej z dwóch kategorii konkursowych w dowolnie wybrany sposób dokonuje wyłonienia jednego reprezentanta szkoły do II etapu (może to być np. głosowanie uczniów szkoły na zgłoszone prace, jednak nie jest to konieczność, organizator konkursu wyraża zgodę na przyjęcie innej, dowolnie przyjętej przez szkolnego opiekuna konkursu formy wyłonienia reprezentanta szkoły w II etapie konkursu) przy ocenie zgłoszonych prac proszę wziąć pod uwagę następujące kryteria oceny:

Informacje: zakres informacji, walory edukacyjne, aktualność.

Użytkowe: czytelność, estetyka, kreatywność, pomysłowość realizacji.

Ostatecznie wyłonieni reprezentanci szkoły zgłaszani są przez szkolnego opiekuna konkursu do II etapu

(wg. informacji zawartej z pkt. 5).

Etap II – międzyszkolny (ogólnopolski)

W każdej z kategorii zostanie wyłonionych po dwóch Zwycięzców (czyli łącznie wszystkich Zwycięzców będzie czterech):

Kategoria I : a.) Zwycięzca Publiczności

b.) Zwycięzca Jury

Kategoria II : a.) Zwycięzca Publiczności

b.) Zwycięzca Jury

Zasady wyłonienia Zwycięzcy:

a.) Zwycięzca Publiczności (głosowanie internetowe)

Opiekun konkursy zostanie poinformowany o możliwości oddania przez uczniów głosów, na nadesłane grafiki ze wszystkich szkół, które zostaną opublikowane na wskazanej przez organizatora w późniejszym terminie stronie internetowej. W ten sposób uczniowie sami wyłonią zwycięzcę konkursu. Wygra osoba, która zbierze największą liczbę głosów.

b.) Zwycięzca Jury (wewnętrzne głosowanie)

Jury składa się z artystów-plastyków, grafików komputerowych pracujących w agencjach reklamowych oraz wykładowców ASP.

7. Nagrody i uprawnienia

A.) Nagrody:

Etap I - szkolny

Laureat wygrywający I etap konkursu (szkolny) otrzyma dyplom poświadczający jego uczestnictwo w konkursie oraz wygraną w etapie szkolnym. Ponadto ma również zagwarantowane opublikowanie swojej pracy na stronie

www.szkolnaTapeta.pl oraz www.facebook.com/szkolna.tapeta

Etap II - międzyszkolny (ogólnopolski)

Każdy z czterech zwycięzców wyłonionych podczas II etapu konkursu (międzyszkolny) otrzyma:

- dyplom poświadczający jego uczestnictwo w konkursie oraz zwycięstwo w etapie międzyszkolnym (ogólnopolskim),

- nagrodę rzeczową (lista nagród jest publikowana na stronie:

<http://szkolnatapeta.pl/konkurs-na-szkolna-tapete/>)

4

REGULAMIN

KONKURSU

- nagrodę niespodziankę,

- oraz zagwarantowaną ma emisję tapety zwycięskiej przez cały 1 dzień w całej Polsce za pomocą innowacyjnego kanału

komunikacji edukacyjnej! To oznacza, że np. Zwycięska praca w Kategorii II, która reprezentuje szkołę ucznia zostanie

wyświetlona w całej Polsce = olbrzymi splendor dla Ucznia jak i Szkoły.

B.) Uprawnienia:

Organizator przed publikacją zwycięskiej pracy w danej kategorii zobowiązuje się do pisemnego uregulowania

formalności dotyczących:

-Ustawy o ochronie danych osobowych: wyrażenia przez zwycięzcę etapu I i II zgody na przetwarzanie danych

osobowych,

-Ustawy o prawie autorskim: wyrażenia przez zwycięzcę etapu I i II zgody na przedstawianie zwycięskiej tapety w całej

Polsce oraz oświadczenie, iż zwycięska praca nie jest plagiatem.

8. Inne informacje

Udział w konkursie jest bezpłatny i dobrowolny, dla wszystkich szkół korzystających przez cały rok szkolny 2012/13

z darmowego programu szkolnaTapeta.pl, który realizuje misję tworzenia innowacyjnej komunikacji edukacyjnej.

Harmonogram:

I etap – szkolny:

Zgłaszanie prac do I etapu trwa do momentu wyłonienia reprezentanta szkoły.
14.02.2013 r. - Wyłonienie reprezentantów szkolnych, zakończenie I etapu.

II etap – międzyszkolny:

1.03.2013 r. - Oddawanie internetowych głosów przez uczniów (Kategoria I + II)
- Zgromadzenie Jury (Kategoria I + II)

1.04.2013 r. - Ogłoszenie Zwycięzców II etapu konkursu:

Kategoria I : a.) Zwycięzca Publiczności

b.) Zwycięzca Jury

Kategoria II : a.) Zwycięzca Publiczności

b.) Zwycięzca Jury

Załącznik nr 1 - KARTA ZGŁOSZENIOWA do etapu Nr II (międzyszkolny).doc

(znajduje się na stronie www.szkolnaTapeta.pl dział: KONKURS)

Kontakt:

Organizator konkursu

„MIKOHA”

Realizująca innowacyjny

kanał komunikacji edukacyjnej

- szkolnaTapeta.pl -

ul. Tuwima 56

60- 195 Poznań

Adres biura:

ul. Matejki 7/27

60- 766 Poznań

Koordinator konkursu

Emilia Podgórska

konkurs@szkolnaTapeta.pl

telefon +48 690 992 199